

Kids Roller BFC – Organisation et fonctionnement

1. Objectif général

Les Kids Roller sont des compétitions de roller destinées aux jeunes patineurs, de niveau **débutant à confirmé**, selon leur catégorie d'âge.

L'objectif est de proposer des courses adaptées au niveau de chacun, afin d'éviter les écarts trop importants et de favoriser la progression dans un cadre équitable et motivant.

2. Format général de la compétition

- **Durée** : une après-midi
 - **Nombre de courses** : 7 au total
 - 4 **courses de vitesse (sprint)** – de 1 à 3 tours
 - 3 **courses de fond** – de 2 à 8 tours
 - **Participants** : de 40 à 80 enfants (jauge maximale fixée à 80 pour des raisons de sécurité)
 - **Groupes** : constitués de 6 à 10 patineurs chacun
 - **Courses de sprint** : groupes de 6 patineurs
 - **Courses de fond** : groupes de 10 patineurs
-

3. Répartition initiale des patineurs

- Classement de départ établi à partir :
 - Des **retours des entraîneurs** sur le niveau des enfants,
 - Des **résultats précédents** lors des anciens Kids Roller.
- Les groupes sont constitués en fonction de ce niveau estimé pour la première course.
-

4. Évolution des groupes entre les courses

Après chaque course, un système de **montées et descentes** est appliqué pour rééquilibrer les niveaux :

- **Courses de sprint (6 patineurs)**
 - Les **2 premiers** montent dans le groupe supérieur.
 - Les **2 derniers** descendent dans le groupe inférieur.
 - Les **2 du milieu** restent dans leur groupe.

- **Courses de fond (10 patineurs)**
 - Les **2 premiers** montent dans le groupe supérieur.
 - Les **2 derniers** descendent dans le groupe inférieur.
 - Les **6 patineurs du milieu** restent dans leur groupe.

Ce système permet d'homogénéiser les niveaux progressivement, et de permettre aux enfants d'évoluer en fonction de leurs résultats.

5. Calcul des points et du classement final

a. Attribution des points

- La **place au général** (tous groupes confondus) détermine le nombre de points :
 - Exemple : 1er = 1 point, 2e = 2 points, 3e = 3 points, etc.
 - On **ne prend pas** la place au sein du groupe, mais bien la **place globale**.
 - Exemple : le 2e du groupe B ne marque pas 2 points, mais la place qu'il occupe dans le classement global (par exemple 8 points sur une course de vitesse).
- Le **vainqueur final** est celui qui totalise **le moins de points** après toutes les courses comptabilisées.

b. Courses prises en compte

- Sur les **7 courses**, seules les **4 dernières** servent au calcul du classement final.
 - Les **3 premières courses** servent uniquement à ajuster les groupes (montées/descentes) et à homogénéiser les niveaux.
- Cette méthode permet de corriger les éventuelles erreurs de placement initial, afin qu'un enfant sous-évalué au départ puisse remonter et obtenir un classement final juste.

c. Classements finaux

- Un **classement général** est établi (toutes catégories confondues).
 - Puis un **classement par catégorie** (âge et sexe) est établi à partir des mêmes points.
-

6. Objectif du système

Ce système de points et de répartition vise à :

- Garantir l'**équité sportive**,
- Encourager la **progression individuelle**,
- Maintenir la **motivation** des enfants,
- Rendre l'organisation fluide et rapide.